1월 2주차 주간 보고서

2018. 1. 8 ~ 2018. 1. 14

클라이언트 양태윤

1.directxtk 사용법 숙지

2.directx sdk는 2010년 6월 이후로 업데이트가 안되는 상태로 sdk를 사용하지 않고 개발하기로 결정

3.fbx를 sdkmesh로 바꿔서 게임에 임포트

4.3d모델을 띄우는 것까지 진행.

유투브 주소

https://youtu.be/8ikRzzfLue4